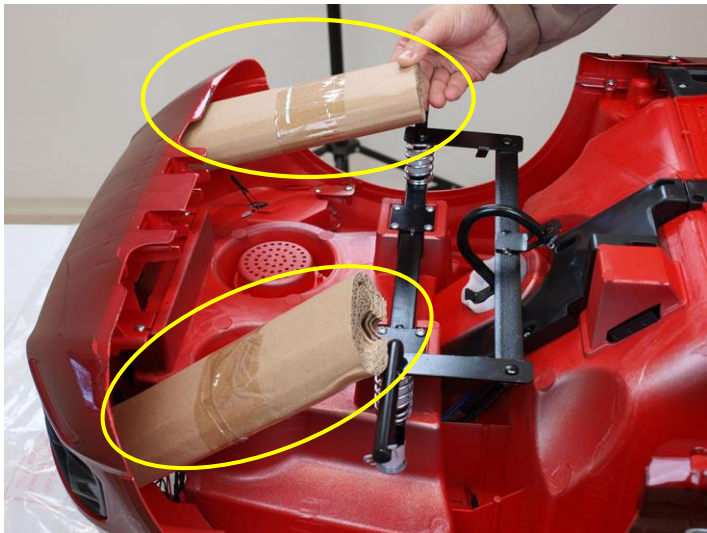


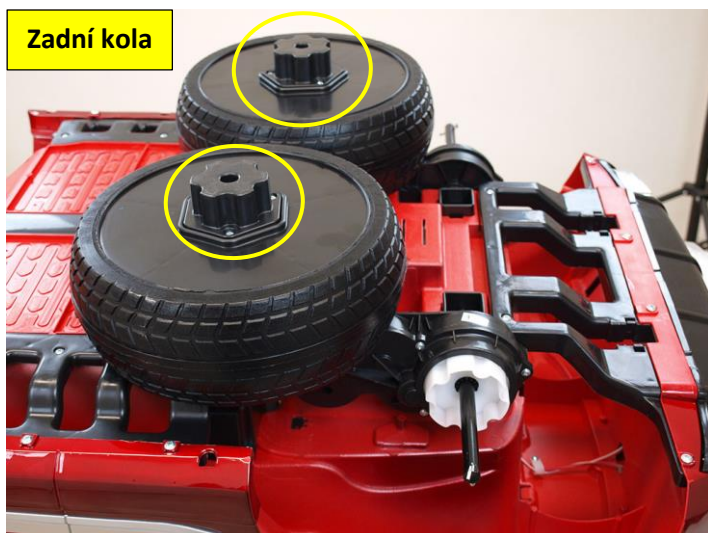
Postupujte přesně podle jednotlivých, po sobě jdoucích obrázků.



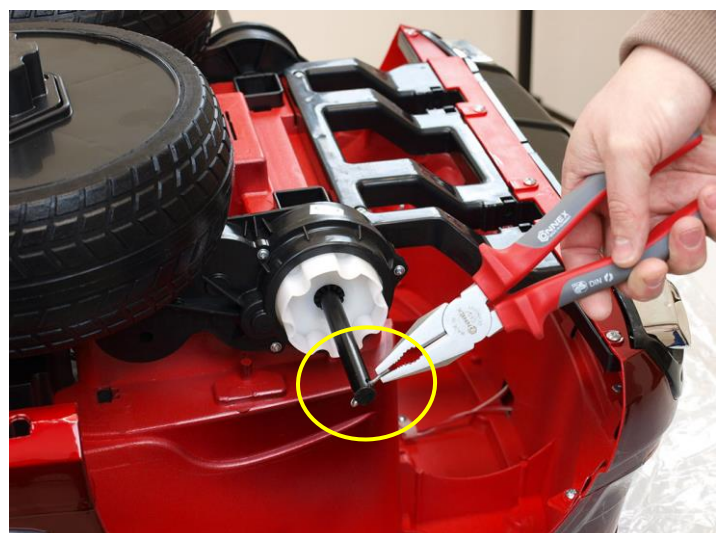
Obrázek 1



Obrázek 2



Obrázek 3



Obrázek 4

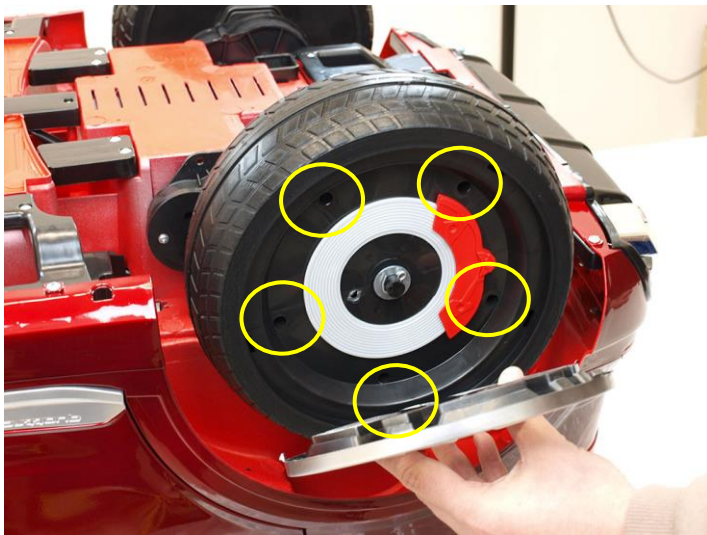


Obrázek 5



Obrázek 6

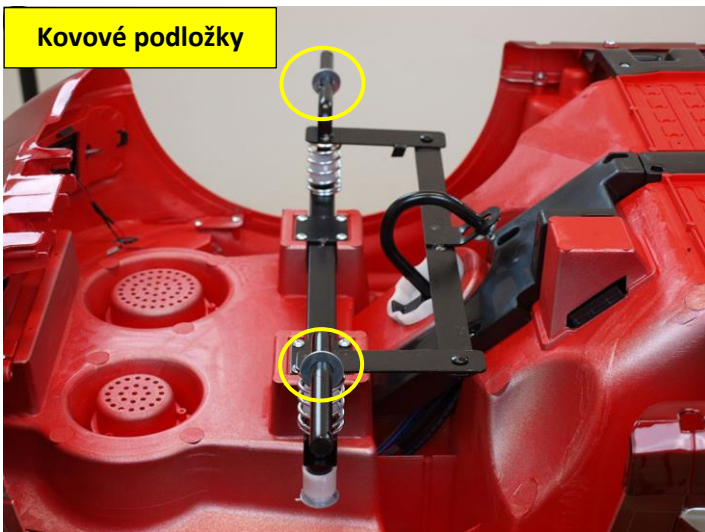




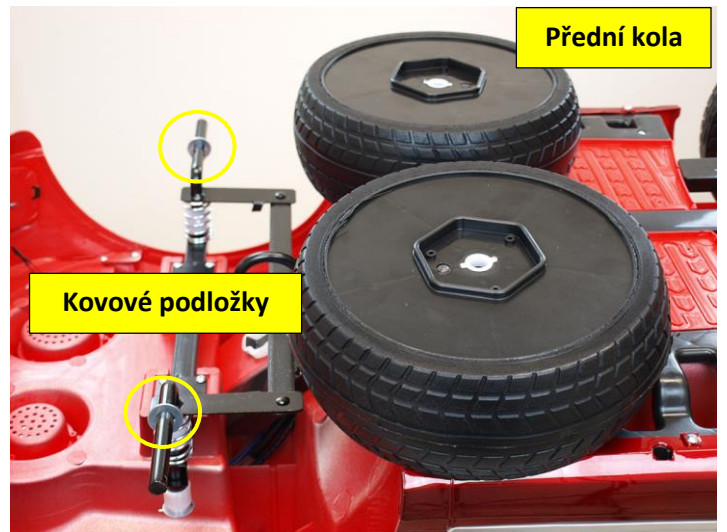
Obrázek 7



Obrázek 8



Obrázek 9



Obrázek 10



Obrázek 11



Obrázek 12





Obrázek 13



Obrázek 14

Po zapojení konektorů volant stále držte – hrozí přetržení kabelů. (obr. 15)  
Zapojené konektory poté srovnejte a zastrčte do otvoru nad řízením (obr. 16)



Obrázek 15



Obrázek 16



Obrázek 17



Obrázek 18





Obrázek 19



Obrázek 20

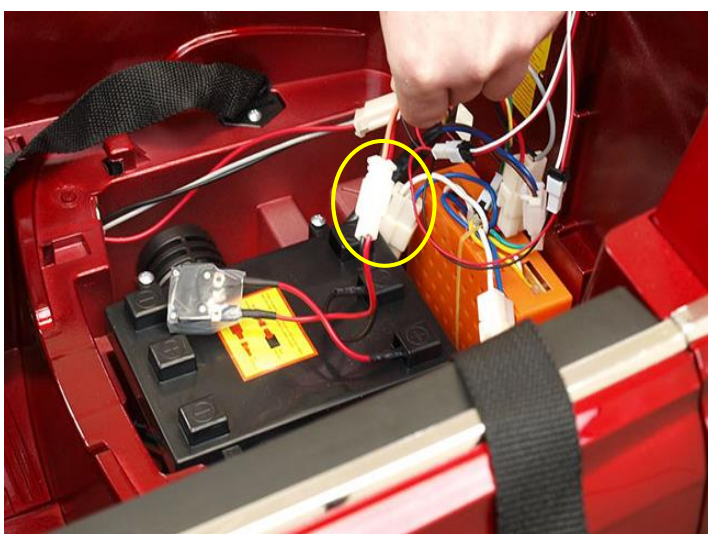
Pro zasazení zadního rámu do autíčka lehce udeřte dlaní, vozítko přitom zespod podpírejte. (obr. 22)



Obrázek 21



Obrázek 22



Obrázek 23



Obrázek 24





Obrázek 25



Obrázek 26



Obrázek 27



Obrázek 28

Doba nabíjení činí 10 – 12 hodin, dobíjete maximálně 15 hodin. **Pokud vozítko nepoužíváte, dobíjete baterii 1x měsíčně cca 6 hodin – nedodržením zkrátíte životnost baterie.** Baterii chraňte před mrazem. Během nabíjení může být baterie i nabíječka teplá. (obr. 30)



Obrázek 29



Obrázek 30

## Instrukce pro sladění 2.4G dálkového ovladače s vozítkem:

**Krok č. 1:** do ovladače vložte 2 mikrotužkové baterie, přední diody 3x zablikají.

**Krok č. 2:** Stiskněte tlačítko **Car\_Select** po dobu 2 vteřin, dioda vedle tlačítka začne svítit. Poté ihned zapněte autíčko (zapínačem na palubce).

**Krok č. 3:** Pokud vše proběhlo úspěšně, dioda vedle tlačítka **Car\_Select** zhasne a autíčko je s ovladačem spárované. Pokud ne, opakujte krok č. 2.

Proces opakujte při každé výměně baterií. Po 20 vteřinách nečinnosti se ovladač automaticky vypne.

### 2) Bluetooth 2.4G dálkový ovladač



- Tlačítko **SPEED\_SELECT**: stisknutím volíte rychlost jízdy. Svítí-li jedna dioda = pomalu, dvě diody = středně, tři diody = rychle
- Tlačítko **STOP**: okamžitě vozítko zastaví
- Tlačítko **FORWARD**: jízda vpřed
- Tlačítko **BACKWARD**: jízda vzad
- Tlačítko **LEFT**: doleva
- Tlačítko **RIGHT**: doprava

### Ovládací prvky autíčka

